

el VIAJE DE JONÁS

PREVIOS

LOCAL
Patio

AMBIENTACION
La propia de cada prueba.

MATERIALES
Lápices
2 cuerdas de escalada para la comba
Saco de dormir
Papel higiénico y lazo de color
Objetos a modo de obstáculos.

DURACIÓN
1 hr

ÁMBITOS CONTENIDOS

- » Fomentar dinámicas de participación, escucha y diálogo.
- » Posibilitar dinámicas que fomenten la creación y consolidación de la realidad grupal.

OBJETIVOS DEL ENCUENTRO

- » Retomar la catequesis de la llamada de Jonás.
- » Realizar actividades en pequeños grupos.

ESTRUCTURA

ACOGIDA

Se explica que experimentarán el recorrido de Jonás. La actividad la hacen todos juntos sin pasar de 15. Si el grupo es muy grande se hacen grupos. Pero se puede hacer en unos solo.

DINAMICA DE TRABAJO (SECUENCIADA)

Ver anexo.

CONCLUSIONES Y RECOGIDA FINAL

Se recoge la experiencia de la actividad, resaltando el esfuerzo que se hace por no cumplir la llamada de Dios, pero en la siguiente catequesis se experimentará el amor y misericordia de Dios, su llamada a vivir y experimentar su paciencia.

ORACION FINAL Y ENVIO

La oración será en la tercera catequesis.

Gymkhana

En esta Gymkhana, viajaremos por el libro de Jonás, en primera persona.

Es decir, nosotros, en cada prueba, hablaremos como Jonás, pensaremos como Jonás, y aprenderemos las mismas lecciones que aprendió Jonás, aunque... ¡de una forma divertida y en compañía!

La siguiente tabla la llevará cada grupo consigo a donde van, y cada monitor de pruebas tendrá que apuntar al finalizar esta, un puntaje que irá desde el 0 hasta el 100.

PRUEBA 1: ENCONTRANDO JAJA

VERSICULO:

Palabra de Dios a Jonás "Levántate, ve a Nínive, a esa gran Ciudad y pregona contra ella, porque su maldad ha subido delante de mí" Pero Jonás se levantó para huir a Tarsis.

INTRODUCCION:

Estáis enfadados con la Voluntad del Señor. Nínive, es una ciudad llena de paganos que solo han causado ruinas y dolor a Israel. ¿Cómo podría Dios

darles una oportunidad? No es el pueblo de Dios, y como tal, merece morir, sobre todo después de las calamidades que Nínive causó a Israel. De ninguna manera vais a predicar la destrucción de un pueblo que se lo merecía con todas las letras.

Pero... ¿Dónde podéis ir? Habíais oído que en el puerto de Jafa, iba a partir pronto un navío con destino a Tarsis. ¡Era vuestra oportunidad!

Seguro que tan lejos, Dios lo dejaría en paz y enviaría a otro... o mejor aún... no enviaría a Nadie!

OBJETIVO DE LA PRUEBA:

Jafa es vuestro destino, es una ciudad de puerto, tenéis que mencionar diez cosas imprescindibles que encontramos en un puerto y en un viaje en barco. Se dan diez puntos por palabra.

CONCLUSIÓN DE LA PRUEBA:

A veces huimos de la presencia de Dios, cuando vemos que su voluntad no es la nuestra. Debemos poner nuestra vida en manos del Señor y dejar que él nos guíe, porque lo que él tiene preparado para nosotros es lo mejor.

PRUEBA 2: APRENDIENDO EL IDIOMA

VERSICULO:

Halló una nave en Gafa, pagó su pasaje y se montó en ella para huir de la presencia del Eterno y de su Voluntad. Jonás fue a Tarsis.

PRUEBA	PUNTOS
PRUEBA 1: Encontrando Jafa	
PRUEBA 2: Aprendiendo el Idioma	
PRUEBA 3: En el barco	
PRUEBA 4: Echando a Jonás del barco	
PRUEBA 5: En el interior del Pez	
PRUEBA 6: Jonás vs gusanos	

TOTAL PUNTOS

arZé

INTRODUCCION:

Tarsis (se supone que estaba en la actual Andalucía) era una región desconocida para vosotros, Los marineros que os acompañaban y el capitán de a bordo, conocían muy bien la lengua andalusí que allí se hablaba, pero vosotros no teníais más que algunas vagas definiciones de algunas palabras que habíais oído cerca de Jerusalén, en el mercado, donde concluían muchas culturas.

Si queríais sobrevivir en Tarsis, deberíais aprender al menos algunas frases básicas para la supervivencia, como por ejemplo relacionadas con la comida, la bebida, el aseo y el alojamiento.

En el barco, algunos de los marineros están deseosos de poder ayudaros por una módica cantidad de dinero. El viaje sería largo, quizás de unos 7 u 8 días, tiempo suficiente para poder haceros con lo básico del lenguaje de Tarsis.

OBJETIVO DE LA PRUEBA:

Tendréis que adivinar ciertas palabras. El catequista dará una palabra y vosotros tendréis que dar una definición a esa palabra. Si os acercáis a la definición, habréis acertado. Esta prueba consta de 5 definiciones, cada una vale entre 0 y 20 puntos. En total, si acertáis las 5, tendréis los 100 puntos que vale la prueba.

¡Demostrad que sois inteligentes y que estáis preparados para desembarcar en Tarsis!

El catequista dirá la palabra:

- » •Canícula: Periodo del año en que son más fuertes los calores. Originalmente entre el 3 de julio y el 11 de Agosto.
- » Horrisona: (p. Ejemplo: Criatura Horrisona): Que con su sonido causa horror.
- » Bosquimano: Individuo de un grupo étnico africano, nómadas y cazadores que habitan en el desierto de Kalahari.
- » Cachalote: Cetáceo de 50 toneladas que vive en los mares, parecido a las ballenas.
- » Gañán: Mozo de labranza, hombre fuerte y rudo.

CONCLUSIÓN DE LA PRUEBA:

Necesitamos a los demás, ellos también conocen a Dios.

PRUEBA 3: EN EL BARCO (COMBA)

VERSICULO:

Pero el Señor levantó un gran viento en el mar, y hubo una tempestad tan grande, que parecía que la nave se iba a romper. Los marineros tuvieron miedo y cada uno clamaba a su Dios.

INTRODUCCION:

No eran comunes las tormentas en esa época del año en los mares del mediterráneo. El capitán de A Bordo y sus marineros se asustaron ante semejante tempestad, que balanceaba el barco de un lado a otro y parecía que en cualquier momento iba a romperse.

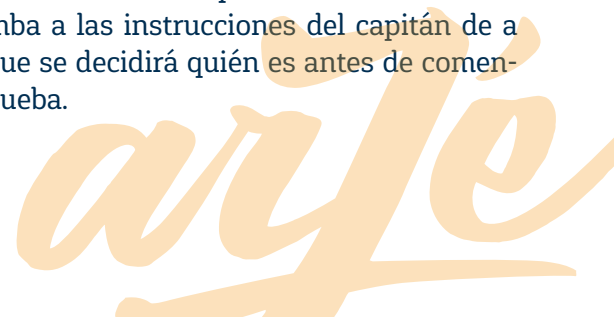
El capitán dio instrucciones a gritos a sus marineros, que corriendo siguieron sus instrucciones. Dos de ellos Intentaron poner el timón en posición para que el barco no naufragara. Otros cuatro desarmaron las velas, para que el viento no las parta, mientras otros Dos corrían a atar los cabos.

Todo era ruido y parecía que el barco iba a darse la vuelta de un momento a otro. Todo el barco trabajaba en equipo para que el barco no se hundiera, mientras clamaban a sus Dioses que los librarán de aquella calamidad.

OBJETIVO DE LA PRUEBA:

Es el momento de trabajar en equipo. Ante vosotros, tenéis el gran barco, que está a punto de hundirse. Sólo vuestro trabajo en equipo os dará la oportunidad de mantenerlo a flote un poco de tiempo más, mientras esperáis que la tormenta amaine.

La comba es el barco, y los participantes tendrán que saltarla a la vez. Dos personas darán vueltas a la comba a las instrucciones del capitán de a bordo, que se decidirá quién es antes de comenzar la prueba.



ANEXO 1. GYMKHANA

A la orden del capitán, y siguiendo sus instrucciones de “más despacio” “más rápido” etc..., comenzarán a dar vueltas a la comba.

El equipo tendrá 5 intentos para conseguir 5 saltos consecutivos. (Cada salto consecutivo vale 20 puntos. Si hacen los 5, tienen los 100 puntos que vale la prueba)

Los saltos podrán hacerse de dos formas:

1. Empezar todos a la vez
2. Empezar un número menor e ir añadiéndose personas con la comba en marcha, hasta completar todos. OJO: Solo cuando todos estén dentro comenzará a contarse los 5 saltos consecutivos para superar la prueba.

Atención: Durante los saltos, al menos 2 de los participantes tendrán que cantar, hablar, a modo de “clamar” a sus Dioses. (Esta parte es opcional, si vemos que es muy difícil)

CONCLUSIÓN DE LA PRUEBA:

Dios no nos obliga a hacer nada, pero a veces permite que ocurran cosas para que nos demos cuenta de nuestro error. En esas pruebas, Dios siempre está con nosotros, aunque pensemos que él nos ha abandonado.

PRUEBA 4: ECHANDO A JONÁS DEL BARCO

VERSICULO:

Jonás les dijo “Tomadme y echadme al mar, y el mar se calmará, porque yo sé que esta tempestad ha venido por mi culpa “Entonces tomaron a Jonás y lo echaron al mar, y la furia se calmó. Y aquellos hombres temieron al Señor con gran reverencia y le ofrecieron sacrificios e hicieron votos.

INTRODUCCION:

Tras haber echado a suertes, y haber recaído ésta sobre Jonás, confesó su error. Había puesto en peligro la vida de aquellos tripulantes y se daba cuenta de la única solución posible.

Al oír el capitán que la tempestad solo amainaría si Jonás era echado por la borda, se negó rotundamente e intentó volver la nave a tierra con todas sus fuerzas, pero el mar se embravecía cada vez más y no pudieron.

Al final, optaron por la solución que Jonás les presentaba.

OBJETIVO DE LA PRUEBA:

Un participante tendrá que hacer de Jonás y los demás son los marineros, que tendrán que:

- » Coger en peso a Jonás, y llevarlo hasta una distancia de 20 metros.
- » Como una carrera de relevos, tendrán que ir superando distintos obstáculos y ayudarse entre ellos.
- » Para finalizar, con Jonás levantado, tendrán que ingeniárselas para superar una cuerda atada por los extremos a la altura de 1 metro, sin poder cruzarla por debajo.

Los puntos de la prueba los pondrá el monitor y se valorará:

1. La rápida implementación de la prueba
2. El trabajo en Equipo
3. El trato a Jonás (no dejarlo caer, etc...)

CONCLUSIÓN DE LA PRUEBA:

A Veces Dios nos usa en medio de nuestros errores para que otros lo conozcan, como fue el caso de los tripulantes de la nave.

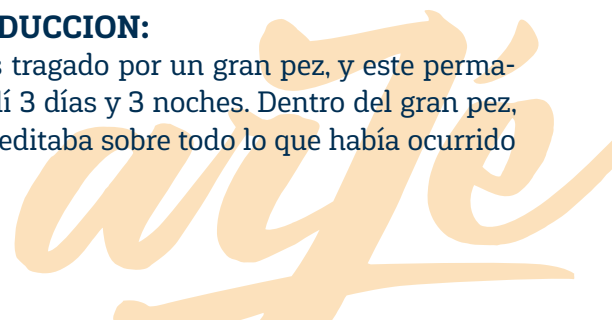
PRUEBA 5: EN EL INTERIOR DEL PEZ

VERSICULO:

Entre tanto, el Eterno había dispuesto un gran pez que tragó a Jonás y Jonás estuvo en el gran pez durante 3 días y 3 noches. Jonás oró, prometiendo hacer lo que Dios le ordenó y el Pez vomitó a Jonás en tierra.

INTRODUCCION:

Jonás es tragado por un gran pez, y este permaneció allí 3 días y 3 noches. Dentro del gran pez, Jonás meditaba sobre todo lo que había ocurrido



ANEXO 1. GYMKHANA

y clamó a Dios para pedirle ayuda, diciéndole que todo lo que había ocurrido se lo merecía, pero que si Dios lo libraba, este haría lo que fuera necesario para arreglar su error.

El pez, mientras tanto se dirigía a la orilla.

OBJETIVO DE LA PRUEBA:

Se elegirá a suertes a Jonás, y a este se le encerrará en el estómago del pez: Un saco de dormir. Los demás miembros del grupo deberán indicarle en qué posición se encuentra la orilla.

Para ello se inventará un código que designará las letras "Adelante" "Atrás" "Izquierda" y "Derecha" de tal forma que, por ejemplo si el código para "Adelante" es "Galleta" y quisiéramos decir "2 pasos adelante" tendríamos que decir "2 pasos galleta"

Jonás, dentro del saco de dormir, deberá llegar sano y salvo a un punto dejado que será la orilla, pasando por un breve recorrido. El grupo queda descalificado si dicen alguna de las palabras prohibidas "adelante" "atrás" "izquierda" "derecha"

CONCLUSIÓN DE LA PRUEBA:

Dios tiene preparado siempre una solución para nosotros. Él espera nuestro arrepentimiento y nuestra sincera oración para sacarnos de cualquier lugar oscuro en el que nos hayamos metido.

PRUEBA 6: JONÁS VS GUSANOS

VERSICULO:

Y Jonás salió fuera de la Ciudad y se sentó en una enramada a ver qué sería de la ciudad.

Pero Jonás se enojó porque Nínive no fue destruida. Y Dios mandó un ricino que diera sombra a Jonás. Y Jonás estaba contento con él.

Pero al día siguiente Dios envió un gusano que hirió el ricino y un viento que azotó a Jonás.

Y Dios le Dijo a Jonás "No tienes tu piedad de Nínive y sí de este ricino que no has regado ni cuidado?"

INTRODUCCION:

En este caso, Jonás está muy contento con su nuevo ricino, cuyas ramas les están dando la sombra y los cuidados que el necesita para hacer el vago mucho tiempo. Su enredadera es su nuevo tesoro, y lo intentará proteger de todo mal

Pero no todo serán buenas noticias para él. Un grupo de gusanos intentará por todos los medios satisfacer su hambre, comiéndose el rico y verde ricino.

OBJETIVO DE LA PRUEBA:

Se echará a suertes quién de los participantes es Jonás. Procuraremos que no siempre le toque al mismo. Este tendrá que defender el ricino, que será una cinta en un sitio alto, a modo de bandera.

Los demás serán los gusanos. Para serlo, deberán llevar un trozo de papel higiénico en el pantalón, a modo de cola. Esta tendrá que ir arrastrando el suelo. Para matar un gusano, Jonás tendrá que pisarlo. Es decir, pisar la cinta que tiene en el pantalón y si esta cae, el gusano estará descalificado.

Los gusanos ganan si consiguen hacerse con la cinta del ricino. Jonás gana si consigue acabar con todos los gusanos.

Los gusanos irán en grupos de 2 o de 3, nunca todos al mismo tiempo.

CONCLUSIÓN DE LA PRUEBA:

A veces el hombre es egoísta y solo piensa en sus propias satisfacciones, preocupándose más por sus asuntos egoístas que por la gente que realmente lo necesita.

